Ankkafondue GDD

TXK17S1H-A, Tieto- ja Viestintätekniikka, Metropolia

26.10.2017

Sisällys

[1 Dokumentin tarkoitus 1](#_Toc496882603)

[2 Yleiskatsaus 1](#_Toc496882604)

[2.1 Alustava ominaisuuslista 1](#_Toc496882605)

# Dokumentin tarkoitus

Tämä on pelin Ankkafondue suunnitteludokumentti. Dokumentti luodaan pelin kehittämistarkoitukseen ja se kuvaa pelin mekaniikkoihin, pelattavuuteen, tarinaan, tietokantarakenteisiin ja muuhun vastaavaan kuuluvat elementit.

# Yleiskatsaus

## Alustava ominaisuuslista

* Ohjelmointikieli Java, katso LWJGL
* GUI
* 2D grafiikat
* Data structure: XML
* Kaupunki, jossa voi liikkua
  + Areena
    - 1 vs 1 pvp
  + Kauppa:
    - Aseet
    - Armorit
    - Loitsut
    - Potionit
    - npc?
* Simppeli tekoäly
* Hahmojen statistiikat
  + HP
  + Mana
  + Stamina
  + Voima
  + Nopeus
  + Äly
* Skill tree / levelit
* Taistelukartta rakennetaan ruuduista
* Testaus